

Chamada de Trabalhos

WESB 2015: VI WORKSHOP DE ENGENHARIA DE SOFTWARE BASEADA EM BUSCA

23 de setembro de 2015

Belo Horizonte, Minas Gerais, Brasil

<http://cbsoft.org/cbsoft2015/workshops>

O *Workshop de Engenharia de Software Baseada em Busca* (WESB), co-aloado ao VI Congresso Brasileiro de Software: Teoria e Prática (CBSOft 2015), tem contribuído para o crescimento da área de Engenharia de Software Baseada em Busca no cenário nacional, pois tornou-se um fórum de grande importância para discussão e divulgação de pesquisas em temas relacionados a esta área. A sexta edição do workshop pretende estimular a participação de uma ampla comunidade de pesquisa em Engenharia de Software, atrair pessoas que trabalham com desenvolvimento de software para que eles tragam seus problemas reais a serem resolvidos com algoritmos de busca. O Workshop inclui quatro sessões técnicas e uma palestra convidada.

TÓPICOS DE INTERESSE

O *Workshop de Engenharia de Software Baseada em Busca* pretende atrair artigos em todos os temas relacionados à área, incluindo avanços teóricos, pesquisa aplicada e prática, estudos empíricos, e relatórios de experiências na indústria. Logo, são bem-vindos artigos que tratem quaisquer problemas no domínio da Engenharia de Software através da adoção de técnicas de otimização e do uso de meta-heurísticas. É particularmente encorajada a submissão de artigos que demonstram novas estratégias de busca ou descrevem a aplicação das mesmas em novos problemas da Engenharia de Software, ainda não abordadas em trabalhos anteriores. Os artigos também podem tratar o uso de métodos e técnicas para melhorar a aplicabilidade, a eficiência e a eficácia de técnicas baseadas em busca quando aplicadas a problemas da Engenharia de Software. A lista não exaustiva de tópicos de interesse é:

- Novas estratégias de busca ou adaptações para a Engenharia de Software;
- Aplicações de algoritmos de busca em Engenharia de Software;
- Avaliação da efetividade de técnicas de busca em Engenharia de Software;
- Experimentação com técnicas de busca em Engenharia de Software;
- Aplicação industrial de técnicas de busca em Engenharia de Software;
- Ferramentas que empregam técnicas de busca para a solução de problemas de Engenharia de Software.

Considerando o escopo amplo e híbrido da Engenharia de Software Baseada em Busca, técnicas de busca incluem (mas não são limitadas a):

- Algoritmos Genéticos;
- Arrefecimento Simulado;
- Busca Tabu;
- Colônia de Formigas;
- Enxame de Partículas.

Os problemas de Engenharia de Software para os quais tais técnicas podem ser aplicadas podem ser derivados e/ou relacionados a qualquer aspecto do ciclo de vida ou de abordagens dos processos de software, a saber (mas não limitados a):

- Engenharia de requisitos;
- Projeto, implementação e integração de software;
- Arquitetura de software;

- Refatoração e transformação;
- Teste, verificação e validação de software;
- Manutenção de software;
- Qualidade de software;
- Planejamento, gerenciamento, controle e organização de projetos de software;
- Gerenciamento de mudanças;
- Recomendações para sistemas dinâmicos e processos de software;
- Processos de desenvolvimento;
- Engenharia de software baseada em componentes;
- Engenharia de software orientada a serviços;
- Engenharia de software dirigida a modelos;
- Linhas de produto de software.

Deve ser fortemente ressaltado que, nem as técnicas de busca nem os aspectos e abordagens da Engenharia de Software são limitados aos exemplos indicados anteriormente.

CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO

Todos os artigos serão avaliados por pelo menos três membros do Comitê de Programa. O aceite será baseado principalmente na originalidade e contribuição para o avanço da teoria ou prática para a área. Os critérios de julgamento são: adequação ao escopo do workshop, aplicação ou relevância prática, qualidade técnica, clareza de apresentação e originalidade. A seleção considerará submissões que apresentam os seguintes tipos de trabalhos:

- **Técnicas de solução inovadoras:** a técnica de solução proposta ou a sua aplicação ao tipo de problema em questão deve ser nova, mas não necessariamente consolidada, podendo, portanto, ser um trabalho em andamento. É particularmente encorajada a submissão de artigos que adotam técnicas de busca em aspectos da Engenharia de Software ainda não aplicados em trabalhos anteriores. O artigo deve apresentar uma avaliação preliminar, uma prova de conceito e/ou argumentos sólidos mostrando que a técnica proposta funciona e é escalável para problemas reais. Os resultados devem ser descritos claramente, de forma que seja possível identificar o avanço da pesquisa na área ou avaliá-los em pesquisas futuras. O artigo também deve ser claro quanto as suas contribuições no que diz respeito a trabalhos relacionados;
- **Avaliações de problemas, soluções ou abordagens:** a avaliação apresentada deve focar em problemas existentes e soluções ou abordagens já propostas com métodos científicos na forma de estudos empíricos, experimentos, estudos de caso, simulações e análises formais. A avaliação apresentada no artigo, assim como suas propriedades causais ou lógicas, deve estar claramente descrita. O método de pesquisa deve ser sólido e apropriado. Os resultados devem ser relevantes, constituindo um aumento significativo ao conhecimento atual;
- **Relatos de experiência:** o relato deve estar descrito claramente e o seu contexto deve ser colocado. A experiência relatada deve ser relevante e incluir dados concretos, lições aprendidas ou fatos relevantes. O artigo deve ser de fácil leitura e entendimento, permitindo que as conclusões possam ser mapeadas e aplicadas na prática em contextos similares ou relacionados;
- **Novas visões:** a visão delineada deve esquematizar novas maneiras de olhar para assuntos importantes, apresentando novas ideias criativas e repensando as noções atuais. Um artigo de visão deve revelar e provocar o pensamento, provendo novas percepções do estado da arte ou prática. As ideias apresentadas devem ser originais e parecerem sólidas. Artigos que apenas apresentam uma breve ideia ou propõem pesquisa em um tópico serão rejeitados.
- **Ferramentas:** estas devem obrigatoriamente empregar técnicas de otimização para a solução de problemas de Engenharia de Software. As técnicas empregadas, bem como o problema resolvido devem estar descritos no artigo. Além disso, é necessário demonstrar a

viabilidade da ferramenta por meio de resultados de sua aplicação. O estado atual da ferramenta também deve ser descrito, incluindo suas vantagens/desvantagens e limitações de uso. Se possível, disponibilizar uma versão da ferramenta para a avaliação.

FORMATO

Os artigos podem ser escritos em português ou inglês. Todas as submissões devem seguir o estilo de formatação dos eventos da Sociedade Brasileira de Computação (SBC). Os artigos devem reportar trabalhos originais que não foram submetidos simultaneamente em outros veículos e também não foram previamente publicados ou apresentados em outros fóruns.

Os artigos devem ter, no máximo, 10 páginas, incluindo figuras e referências. Todas as submissões devem estar no formato *Adobe Portable Document Format* (PDF) e devem ser submetidos eletronicamente através do sistema JEMS até a data limite. Para que o artigo seja incluído nos anais eletrônicos do workshop, será necessário que pelo menos um dos autores de cada artigo aceite se inscreva para apresentá-lo no evento.

DATAS IMPORTANTES

Data limite para registro do artigo (submissão do resumo): 08/06/2015

Data limite para submissão do artigo: 12/06/2015

Notificação de aceitação: 17/07/2015

Data limite de submissão da versão final do artigo: 27/07/2015

Realização do workshop: 23/09/2015

PREMIAÇÃO DO MELHOR ARTIGO

Como nas edições anteriores, o melhor artigo do evento será premiado e receberá um convite para extensão e submissão em um periódico.

ORGANIZAÇÃO

Maria Cláudia Figueiredo Pereira Emer (UTFPR-Curitiba)

Thelma Elita Colanzi (UEM)

Auri Marcelo Rizzo Vincenzi (UFG)

Celso Gonçalves Camilo Junior (UFG)

Silvia Regina Vergílio (UFPR)

COMITÊ DE PROGRAMA

- Adriana C. F. Alvim, UNIRIO
- Arilo Claudio Dias Neto, UFAM
- André Brito de Carvalho, UFS
- Auri Marcelo Rizzo Vincenzi, INF/UFG
- Aurora Pozo (UFPR)
- Cássio Leonardo Rodrigues, INF/UFG
- Celso G. Camilo-Junior, INF/UFG
- Eliane Martins, IC/Unicamp
- Geraldo Robson Mateus, UFMG
- Gledson Elias, UFPB
- Gustavo Augusto Lima de Campos, UECE
- Jerffeson Teixeira de Souza, UECE
- Keiji Yamanaka, UFU
- Leila Silva, UFS
- Márcio Eduardo Delamaro, ICMC/USP
- Márcio de Oliveira Barros, UNIRIO
- Marccone Jamilson Freitas Souza, UFOP

- Maria Cláudia Figueiredo Pereira Emer, UTFPR
- Mariela Inés Cortés, UECE
- Mel Ó Cinnéide, University College Dublin, IE (Irlanda)
- Pedro de Alcântara dos Santos Neto, UFPI
- Phil McMinn, University of Sheffield, UK
- Plínio de Sá Leitão Júnior, INF/UFG
- Ricardo Martins de Abreu Silva, UFPE
- Rosiane de Freitas Rodrigues, UFAM
- Silvia Regina Vergilio, UFPR
- Thelma Elita Colanzi, UEM